



## Základní společná pravidla pro všechny soutěže

- a) Roboti **musí vycházet** ze stavebnice LEGO Mindstorms NXT nebo EV3, můžete však využít i jiné materiály (mimo bod b společných pravidel)
- b) K pohonu a ovládání musí být použity motory, senzory a řídicí jednotky ze stavebnice LEGO Mindstorms NXT nebo EV3.
- c) Robot musí mít, kvůli detekci časomírou, při pohledu z boku souvislou neprůsvitnou plochu délky minimálně 100mm, výšky min. 40 mm. Spodní okraj ve výšce maximálně 90mm, horní okraj ve výšce minimálně 130mm.
- d) Na horní straně robota (nejvyšší místo robota) musí být dobře přístupné červené STOP tlačítko, po jehož stisku svislým směrem robot zastaví a musí zůstat stát. Minimální rozměr tlačítka je 20 x 20 mm.
- e) Do soutěže můžete přihlásit jen hotové a naprogramované roboty. Na začátku soutěže, resp. před jednotlivými soutěžemi proběhne technická přejímka.
- f) Nebude záležet jen na šikovnosti robota, ale také na kvalitě konstrukce
- g) Pracujte jako tým (maximální počet lidí v týmu 5)
- h) Pokud soutěžící či robot poruší pravidla, může rozhodčí jeho jízdu ukončit. Může také soutěžící či robota diskvalifikovat i pro další zápasy. Námitky vůči rozhodnutím rozhodčího nebo organizátorů nejsou přípustné. Organizátoři mohou kdykoli změnit pravidla soutěže například podle počtu účastníků nebo místních podmínek.

### **DŮLEŽITÉ: I v Robotiádě platí zákony robotiky podle Isaaca Asimova:**

1. Robot nesmí ublížit člověku nebo svou nečinností dopustit, aby bylo člověku ublíženo.
2. Robot musí uposlechnout příkazů člověka, kromě případů, kdy tyto příkazy jsou v rozporu s prvním zákonem.
3. Robot musí chránit sám sebe před zničením, mimo případů, kdy je tato ochrana v rozporu s prvním nebo druhým zákonem.

V případě, že váš robot nebude splňovat základní bezpečnostní předpisy, porota ho nepřipustí k soutěži. Každý robot, který by mohl ohrozit účastníky nebo jiné zařízení bude nemilosrdně vypnutý.